Unity Physics Training Introduction to Unity Dosimetry System

第2版:2021/7/28



© 2019 Elekta all rights reserved. Confidential and proprietary information.

Objectives

目的

- 1.Unityイオンチェンバーの物理的 特性について説明
- 2.イオンチェンバーが原因で発生する 様々なインターロック(インヒビット) を説明

3.線量校正方法の理解





Dosimetry System Design and Calibration

Topic Covered

- ・MLCヘッドとイオンチェンバー
- 設計
- ・チェンバー形状
- エネルギー変化の検出



Physical characteristics of the Unity Ion Chamber.

SCAN

PLAN

TREAT

© 2019 El€

nation.

OElekta

MLC Head and Ion Chamber

- 透過検出器
- 線量を測定し、ビームエネルギーの変化を検出
- 2つの独立した密閉された電離箱
 温度や気圧の補正なし
 - ビームのフィードバック制御なし
 - Steering
 - Energy
 - Profile
- ビームプロファイルを監視





MLC Head and Ion Chamber

イオンチェンバーはUnity用に再設計された。

汎用リニアックとの主な違いは次の通り

- ・サーボ専用プレートの取り外し ・1.2atmで窒素を充填した密閉設計 ・「エネルギー識別」プレートの追加
- ・長方形のチェンバー形状





Chamber Geometry Dose Plate 1: プライマリチェンバー



- 内側検出器は比較的小さい10mm x 10mmで、ビームの中心 部分に高感度
- 外側検出器は60mm x 20mmで、中心以外のビームをカバー

Dose Plate 2:セカンダリチェンバー



- 内側検出器は32mm x 10mm
- 外側検出器は、ビームのコーナーに配置された複数のセグメントで構成されており、各セグメントのサイズは10mm x 5mm
- 外側検出器はビーム中心より外側の変化に高感度



Chamber Geometry

Build-up Plate





Chamber Geometry

チェンバーは、ビームの広い範囲をサンプリングするように設計されている。



点線を切り取ると、以下のような層になっている。







Topic Covered

- General Operation and Safety
- Dose Difference
- Beam Timer
- Plate Sum
- Uniformity





Chamber Dependen Interlocks

Dose Rate Rolling average over 5sec \geq 25 % difference Dose rate inhibit © 2019 Elekta all rights reserved. Confidential and proprietary information.

Chamber Dependent Interlocks

General Operation and Safety – Dose Rate

- 線量率は、Doseプレート1の内部セグメントからの信号より 得られる。
- システムは、線量率の平均(5秒間)をとり、それを校正線量率 (425 MU / min)と比較する。
- 平均線量率と校正済み線量率の差が校正済み線量率の25%を 超える場合、システムによりDose Rate inhibitが発生する。



Elekta

Chamber Dependent Interlocks

General Operation and Safety – No Dose

- ビームがオンになり、システムが照射状態になると、イオン チェンバーによって線量が予測される。
- 5秒以内にいずれかのイオンチェンバーで線量が検出されない 場合-No-Dose inhibitが発生する。





Chamber Dependent Interlocks

Dose Difference – Primary to Secondary Dose Difference

- Beam MU1とBeam MU2の間の差が測定される。
- 次に、MU単位の許容誤差が次の式を使用して計算される。

Dose Difference Tolerance =
$$\left[\left(\frac{MU \ 1 + MU \ 2}{2}\right) * .04\right] + 2 MU$$

• MU1とMU2の差が許容範囲を超えると、Dose Difference inhibitが発生する。

Quick Beam			
	Set	Actual	
Radiation Type	XRAY	XRAY	ĺ.
Energy	7 MV	7 MV	
Beam MU1	200.0	168.3	MU 💻
Beam MU2	204.0	167.7	MU
Segment MU1	200.0	168.3	MU
Segment MU2	204.0	167.7	MU



Chamber Dependent Interlocks

Dose Difference – Primary to Beam Monitor Dose Difference

- BMDM(ビームモニターユニットディスプレイモジュール)に表示 される線量は、Beam MU1と比較される。
- 測定された差が許容値を超えると、Dose Difference inhibitが発生 する。

-ビーム配信中、許容誤差は3MUに設定されている。 -終了チェック中、この許容誤差は1MUとなる。



	Set	Actual	
Radiation Type	XRAY	XRAY	
nergy	7 MV	7 MV	
Beam MU1	200.0	168.3	MU
leam MU2	204.0	167.7	MU
egment MU1	200.0	168.3	MU
Segment MU2	204.0	167.7	MU



Chamber Dependent Interlocks Beam Timer

 予想されるビーム時間は、次の式を使用して、読み込まれた セグメントに対して計算される。

$$Total Beam Time = \sum_{0}^{n \ segments} \left(\frac{Segment \ Dose_n - Segment \ Dose_{n-1}}{Segment \ Dose \ Rate} \right)$$

実際のビーム時間が予想されるビーム時間を15%超えると、
 Beam timer inhibitが発生する。



Beam Time =
$$\frac{200}{425} * 1.15 = 0.5min$$



Chamber Dependent Interlocks Plate Sum

- Plate Sumは、セカンダリチェンバーで収集された50パルスの 平均電荷であり、エンジニアによって設置時に調整される。
- 調整された値を10%超えたMUが20以上の場合、Plate Sum inhibit が発生する。





Chamber Dependent Interlocks Uniformity

- Uniformityは、セカンダリチェンバーの外側プレートと内側 プレートの信号の差として定義される。
- 設置時にエンジニアによって均一性が調整される。
- 3%均一性= <±3%線量出力の変化は、ビームのエネルギーの±6%変化に相関する。
- 均一性が3%を超えたMUが20以上の場合、ビームは Uniformity inhibitが発生する。



Chapter 3 Summary

る。

General Operation and Safety

これらの制御により、線量率が逸脱せず、線量が 妥当な時間内に出力され、ビームが適切に終了す

Dose Difference



Uniformity

Dose Differenceは、両方のチェンバー間またはプ ライマリチェンバーとBMDM間で登録された線量 に有意差がないことを確認する。

Plate Sum





Topic Covered

- Dose Reference
 Overview
- Calibration Point
- Absolute Calibration
 Procedure

Measured Dose		cGy
Dose Rate	0	MU/Min
	Calibrate Dosimetry	



OElekta

Absolute Calibration

SCAN

Dose Reference Overview





をソフトウェアで行う。

加速器の各パルスで電荷が収集される。この電荷は、線量測定回路によってカウ ごれはれるMUが1 cGyに関連付けられるDose Reference Calculatorで行われる。 具体的には、システムはDose_Ref 1およびDose_Ref 2と呼ばれる2つの値を計 算する1とDbsらの個性立いたの時10回あ相当す電離箱サイズ、線源からの距離、形 状の違いにより、1つのパルスで異なる量の電荷を収集する。



Dose Reference Overview

Rate:



- ・このアプローチの結果、線量率がDoseRef値に よって影響を受ける。
- Dose Reference 値が増加した場合、システム は100 MUに到達するためにより多くのパルス を出力するように調整される。これにより、線 量率を低下させようとする。
- ・ただし、Unityの線量率は425 MU / minに設定 されているため、実際は電子銃のデューティサ イクルが変化する。
- ・線量校正が行われると、デューティサイクルが 調整され、線量率が425 MU / minに戻る。
- ・電子銃は425 MU / minの線量率を維持するためにより速くまたはより遅くパルスする。



Calibration Point





Measured Dose		cGy
Dose Rate	0	MU/Min
	Calibrate Dosimetry	

- ・線量校正を行うと線量率は変化しないが、電子銃 の動作に影響を与える。
- ・デューティサイクルは、グリッドにパルスが送られるレート(グリッドがオフおよびオンにされる頻度)であり、1秒あたりのパルス(PPS)の単位。各パルスで、ほぼ同じ数の電子が導波管に注入される。
- ・デューティサイクルは、ビームエネルギーに影響 を与えずに、マシンのMUあたりの線量を制御する。



5

 $\mathbf{0}$

Calibration Point



1 cGy/MU

- ・Unityの線量校正では、デューティサイクルを 変更して、MUあたりの線量を変化させる。
- ・一例として、線量率は常に425 MU / minだが、
 Dmaxで1 cGy / MUに調整されている場合、電子銃のデューティサイクルは、深さ10cmで調整されているよりも低くなる。
- ・より深い深度で校正すると、デューティサイ クルが増加し、MUあたりの線量が増加する。





Calibration Procedure

am Generation Calibra	tion STW				
Channel 1			Channel 2		
	Original	Current		Original	Current
Dose Reference	420000	420000	Dose Reference	420000	420000
Delivered Dose(MU) :		0.0	Delivered Dose(MU) :		0.0
Dose Difference (%) :			Dose Difference (%) :		
	Measured	Dose(cGy) :			
	Dose Rate		0 MU/min		
		Calibrat	e Dosimetry		
					Save Calibration
ranh Cun Bundown		simotry Calibration			
Gun Rundown		sineay canorador			

- ・汎用Linacと同様に、Unityではデジタルキャリブレーション インターフェイスを使用する。
- ・求めた線量を入力し、Calibrate Dosimetryをクリックする だけでよく、従来に比べて簡素化されている。
- ・MUは200以上を推奨
- ・終了する前に、必ず「Save Calibration」ボタンをクリック する。



Calibration Procedure



NOTE:チェンバーは、2つの個別のチャンネルで構成されている。 したがって、各チャンネル には固有のキャリブレーション値があり、パーセンテージが異なる場合がある。



Chapter 4 Summary



Dose Reference 値は、イオンチェンバーで測定さ

Dose Ref ⊢ 1/100th N

Dose Ref 1 / Dose Ref 2

VersaHDでは、Dose ReferenceがMUの1/64に設 定されていたが、UnityはMUの1/100に等しくな るようにコード化されている。

Absolute Calibration Procedure

Channel 2	Unityシステムの線量校正手順は、 VersaHDのも
Dose Reference 503629 50 Delivered Dose(MU) :	のとほぼ同じ。 ユーザーは測定された線量を入力
Dose Difference (%) :	する。



Isocenter

Thank you

Elekta

© 2019 Elekta all rights reserved. Confidential and proprietary information.